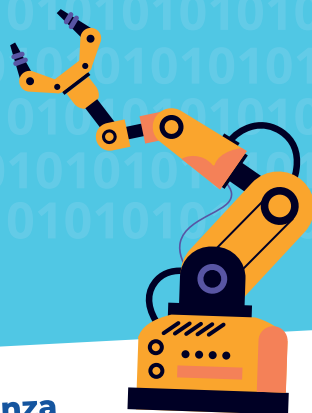


VICENZA MAKING FUTURE



Un progetto di
CONFINDUSTRIA VICENZA

SONO IN ARRIVO I LABORATORI STEM
PER I MAKERS DI DOMANI



Vicenza
Basilica Palladiana
9-10 novembre per tutti
11 novembre per le scuole

Per maggiori informazioni
visita il sito
makingfuturevicenza.it

In collaborazione con il
Comune di Vicenza



Con il patrocinio di



Sviluppato da



Con il patrocinio di



Con il contributo della



Con il patrocinio di



Con il patrocinio della
Provincia di Vicenza



Con il patrocinio della
Regione Veneto




REGIONE DEL VENETO

Scopri il programma






 **CIRCUITI ELETTRICI**
età 6-8

Fra le varie forme di energia, quella che usiamo più spesso è l'energia elettrica. Per riuscire ad utilizzarla abbiamo però bisogno di un sistema che ci permetta di intrappolare, trasportare e, nel caso, interrompere questo flusso di energia elettrica: i circuiti elettrici!

Un laboratorio per imparare a progettare, programmare e costruire circuiti elettrici conoscendone e applicandone le diverse componenti.

 **MECCANICART**
età 8-10

Viti, bulloni e cacciaviti per passare da piccoli componenti a vere e proprie macchine automatiche capace di scrivere, disegnare e sorprendere con l'arte della robotica.

 **ASTRONOMIA**
età 10-12

Un avvincente itinerario nello spazio profondo: puntiamo gli occhi al cielo per capire perché le stelle brillano e riconoscere tutti i colori dell'universo!

 **ECO BUGS**
età 6-8

Bambini e bambine si trasformeranno in entomologi e studieranno da vicino gli insetti: utilizzando il microscopio potranno analizzare le loro caratteristiche e scoprire come interagiscono con l'ambiente e quanto sono importanti per il benessere degli ecosistemi.

 **BIO INVESTIGATION**
età 8-10

Un terribile delitto è stato commesso! Bisogna chiamare la scientifica ed analizzare le prove! Quattro sospettati, tutti con un alibi di ferro. Attraverso prove forensi successive si andrà ad escludere un indiziato alla volta per riuscire, infine, a trovare l'efferato colpevole. Servirà l'aiuto dei piccoli partecipanti per risolvere il caso.

 **VIRTUAL WORLD**
età 10-12

Un'esperienza in cui lasciarsi trasportare dai visori all'interno di entusiasmanti ambientazioni: con la realtà virtuale ogni scenario è possibile.

Un progetto di



CONFINDUSTRIA VICENZA

makingfuturevicenza.it
Pleiadi Science Farmer  

VICENZA
**MAKING
FUTURE**