

TABELLONI ESITI ED AMMISSIONI PRIMA SELEZIONE (luglio 2026)
BIENNIO 2026-2028
**CORSO DI TECNICO SUPERIORE PER L'AUTOMAZIONE E I SISTEMI MECCATRONICI 26/28
 MONTEBELLUNA-CASTELFRANCO**

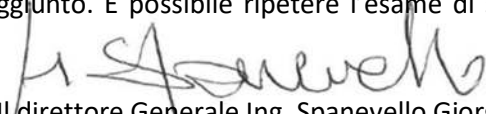
GLI AMMESSI POSSONO FORMALIZZARE L'ISCRIZIONE SEGUENDO LE ISTRUZIONI RICEVUTE VIA MAIL E INSERENDO I DOCUMENTI NEL TUO PROFILO DI REGISTRAZIONE ALLA PAGINA:
<https://itsmeccatronico.it/eduplan/allievo/>

NB: l'assegnazione dei candidati al corso avverrà secondo quanto indicato nel "bando di selezione per l'ammissione ai corsi 2026-28 per la FONDAZIONE ITS ACADEMY MECCATRONICO NEL PROPRIO".

N	CODICE CANDIDATURA	PUNTEGGIO GRADUATORIA	IDONEITA'	AMMISSIONE
1	20260702	83,45	IDONEO / A	AMMESSO / A
2	20260178	78,35	IDONEO / A	AMMESSO / A
3	20260412	77,5	IDONEO / A	AMMESSO / A
4	20260220	77,25	IDONEO / A	AMMESSO / A
5	20260202	75,75	IDONEO / A	AMMESSO / A
6	20260720	74,6	IDONEO / A	AMMESSO / A
7	20260646	73,5	IDONEO / A	AMMESSO / A
8	20260663	71,25	IDONEO / A	AMMESSO / A
9	20260740	71	IDONEO / A	AMMESSO / A
10	20260795	69,4	IDONEO / A	AMMESSO / A
11	20260736	69,25	IDONEO / A	AMMESSO / A
12	20260315	68,75	IDONEO / A	AMMESSO / A
13	20260763	68,5	IDONEO / A	AMMESSO / A
14	20260621	66,75	IDONEO / A	AMMESSO / A
15	20260638	66,05	IDONEO / A	AMMESSO / A
16	20260696	62	IDONEO / A	AMMESSO / A
17	20260809	61,45	IDONEO / A	AMMESSO / A
18	20260721	60,9	IDONEO / A	AMMESSO / A
19	20260614	59,85	IDONEO / A	AMMESSO / A
20	20260368	59,2	IDONEO / A	AMMESSO / A
21	20260774	59	IDONEO / A	AMMESSO / A
22	20260752	57,7	IDONEO / A	AMMESSO / A
23	20260797	55,05	IDONEO / A	AMMESSO / A
24	20260419	43,5	IDONEO / A	AMMESSO / A

(*) Punteggio minimo di 40 in esito alle prove non raggiunto. È possibile ripetere l'esame di selezione il prossimo anno.

Vicenza 24/07/2026


 Il direttore Generale Ing. Spanevello Giorgio

ITS ACADEMY
 MECCATRONICO VENETO
 ISTITUTO TECNOLOGICO SUPERIORE

Fondazione Its Academy Meccatronico Veneto

 Borgo Casale, 49 - 36100 Vicenza
 Tel. 0444-30.29.80 - info@itsmeccatronico.it
 P.IVA 03701520243 - C.F. 95107470247